www.changegame.cnr.it

giocare per prepararsi alle sfide di una società sostenibile

WORKSHOP CHANGE GAME

19-20 maggio 2025

ECT*, Trento

Strada delle Tabarelle 286, Villazzano, Trento

CHANGE the GAME

Giocare per prepararsi alle sfide di una società sostenibile

Nell'ambito del progetto CNR CHANGEGAME, si realizzano serious game con l'obiettivo di promuovere tra i giovani le conoscenze su temi della ricerca di frontiera e aumentare la loro consapevolezza su sfide di rilevanza attuale e futura, quali sostenibilità, economia circolare, cambiamento climatico, biomedicina, nuove tecnologie. Grazie ad un approccio ludico, in cui gli obiettivi educativi e didattici sono integrati nella materia e nelle regole del gioco, i giocatori hanno l'opportunità di acquisire competenze su temi complessi, attraverso il coinvolgimento emotivo, cognitivo e sensoriale, che contribuisce in maniera efficace e positiva al processo di apprendimento.

PROGRAMMA

Aula Leonardi | Villa Tambosi

Lunedì, 19 maggio 2025
meeting di progetto (ristretto)
12:00 arrivo e pranzo
14:30-16:30 meeting
16:30-17:00 coffee break
17:00-19:00 meeting
20:00 cena

Martedì, 20 maggio 2025
evento aperto al pubblico
9:00-11:30 exhibit di serious game
e coffee break
13:00 pranzo
15:00-17:30 discussione e conclusioni

EXHIBIT di SERIOUS GAME

ECT*, martedì 20 maggio 2025

9:00 | Aula Leonardi

Armida Torreggiani
CNR-ISOF, Bologna

Presentazione del progetto
CNR CHANGEGAME

9:30-11:30 | Villa Tambosi

EXHIBIT di SERIOUS GAME

booklet

GIOCHI EDUCATIVI

Ciboquest	RawSeekers
EcoCEO	Mendeleev’s World
TiONbOLa	Il gioco delle Rocce
Il gioco del Riciclo	Mendeleev’s Garden
Il caso Crystal Lake	CorTextile
Il Domino delle Fibre	Ruba la fibra
Memory delle fibre	Esperimenti
Material Science Kit	Serpenteleev
Robot smistatessere	Robot LEGO®
Libri in Tavola	Celle a combustibile a ossidi solidi: il puzzle
Nuovi materiali da rifiuti	
Thymio (NESTT)	Crystal Game
DNA Match: Trova il Set Perfetto!	Decifrare il linguaggio del codice genetico: dal DNA al vaccino
Interactive Tools for Quantum Science	QUANTO

Si ringrazia FBK|ECT* per l’ospitalità e il supporto

Organizzazione:
Chiara Menotti (CNR-INO BEC, Trento)
Alessio Recati (CNR-INO BEC, Trento)
Armida Torreggiani (CNR-ISOF, Bologna)

Supporto amministrativo:
Monica Cagol (CNR, Trento)
Ines Campo (ECT*, Trento)
Monica Nadini (CNR, Bologna)
Fabio Testi (CNR, Bologna)

EXHIBIT di SERIOUS GAME
ECT* | Trento, 20 maggio 2025

GIOCHI EDUCATIVI

Armida Torreggiani, Alberto Zanelli, Giacomo Bianchin, Emanuela Saracino, Eleonora Polo	Ciboquest - Scala la Piramide Alimentare!
Armida Torreggiani, Alberto Zanelli, Caterina Cinti	EcoCEO - It's your business
Armida Torreggiani, Marco Simonetti, Giorgio Bartoccioni, Alberto Zanelli	RawSeekers – control raw materials, dominate strategic technology
Giacomo Bianchin, Armida Torreggiani, Alberto Zanelli, Lorenzo Forini	Mendeleev's World
Armida Torreggiani e Alberto Zanelli	TiONbOLa
Armida Torreggiani, Renata Lapiska-Viola, Servizio Geologico della Slovenia	Il gioco delle Rocce
Alberto Zanelli, Eleonora Polo, Armida Torreggiani	Il gioco del Riciclo
Alessandro Galenda, Alessia Famengo	Mendeleev's Garden: alla scoperta degli Elementi della Terra e dell'Universo
Denise Galante, Ilaria Schizzi, Michela Tassistro	Il caso Crystal Lake
Cinzia Tonetti, Maria Laura Tummino, Alessio Varesano, Claudia Vineis	CorTextile
Cinzia Tonetti, Maria Laura Tummino, Alessio Varesano, Claudia Vineis	Il Domino delle Fibre
Chiara Tagliaferri, Alessio Varesano, Claudia Vineis	Ruba la fibra
Cinzia Tonetti, Maria Laura Tummino, Alessio Varesano, Claudia Vineis	Memory delle fibre
Roberta Peila, Cinzia Tonetti, Maria Laura Tummino, Alessio Varesano, Claudia Vineis	Esperimenti
Valentina Biasini, Pietro Galizia	Material Science Classroom Kit
Pietro Galizia	Serpenteleev: Impara gli Elementi Chimici con il classico Snake
Pietro Galizia, Valentina Biasini, Sabrina Gualtieri	Robot smistatessere per selezionare tessere musive per colore
Andrea Ienco, Bruno Tiribilli	Robot LEGO® programmabili per la costruzione di prototipi e repliche di strumenti di laboratorio scientifici
Francesca Deganello, Maria Luisa Testa, Marco Russo, Chiara Aliotta, Chiara D'Errico, Andrea Ienco, Valentina Grasso	Libri in Tavola
Francesca Deganello, Maria Luisa Testa, Marco Russo, Chiara Aliotta	Celle a combustibile a ossidi solidi: il puzzle
Francesca Deganello, Maria Luisa Testa, Marco Russo, Chiara Aliotta	Nuovi materiali da rifiuti
Alessandra Vitanza, Federica Morleo	Narrative and Emotional Skill Training with Thymio (NESTT)
Aurelia Falcicchio	Crystal Game: la cristallografia spiegata ai più piccoli
Teresa Colombo, Giovanna Costanzo	DNA Match: Trova il Set Perfetto!
Daniela Fioretti, Fabio Chiarello, Sandra Iurescia	Decifrare il linguaggio del codice genetico: dal DNA al vaccino
Chiara Menotti, Alessio Recati	Interactive Tools for Quantum Science
Chiara Menotti, Giacomo Lamporesi, Alessio Recati	QUANTO: un semplice e avvincente gioco di carte con qubit e quantum gate

Trento
20 maggio 2025
www.changegame.cnr.it
giocare per prepararsi alle sfide di una società sostenibile

Consiglio Nazionale delle Ricerche
CHANGE GAME
ISOF CNR
CNR-INO ISTITUTO NAZIONALE DI OTTICA CONSIGLIO NAZIONALE DELLE RICERCHE
BEC PITAEVSKII BEC CENTER
FONDAZIONE BRUNO KESSLER
ECT* EUROPEAN CENTRE FOR THEORETICAL STUDIES IN NUCLEAR PHYSICS AND RELATED AREAS